

Bank's Open Banking is a system of allowing access and control of consumer banking and financial accounts through third-party applications. This Sandbox environment enables third-party financial service providers a controlled access for testing their newer product and services to consumer banking, transaction, and other financial data from banks and non-bank financial institutions using application programming interfaces (APIs). Bank's Sandbox platform enables Third Party service providers/FinTech/Startup to register and subscribe Bank's open /public API's. It also provides an environment to authorized Third Party Service Providers, where a set of standard APIs will be available for them to integrate and develop new innovative financial products. This helps in strengthening partnership with new age technology providers to provide the environment where they can test their innovative products & services in simulated real life.

Interested parties may contact sandbox@unionbankofindia.bank

.....

बैंक की ओपन बैंकिंग, तृतीय पक्ष एप्लिकेशन के माध्यम से उपभोक्ता बैंकिंग और वित्तीय खातों तक एक्सैस और नियंत्रण की अनुमति देने की विधि है। यह सैंडबॉक्स वातावरण तृतीय पक्ष के वित्तीय सेवा प्रदाताओं को एप्लिकेशन प्रोग्रामिंग इंटरफेस (एपीआई) का उपयोग करके बैंकों और गैर-बैंक वित्तीय संस्थानों से उपभोक्ता बैंकिंग, लेनदेन और अन्य वित्तीय डाटा के लिए अपने नए उत्पाद और सेवाओं के परीक्षण हेतु नियंत्रित एक्सैस को सक्षम बनाता है। बैंक का सैंडबॉक्स प्लेटफॉर्म तृतीय पक्ष सेवा प्रदाताओं/ फिनटेक/ स्टार्ट-अप को बैंक के खुले/ सार्वजनिक एपीआई के पंजीकरण और सदस्यता के लिए सक्षम बनाता है। यह अधिकृत तृतीय पक्ष सेवा प्रदाताओं को एक वातावरण उपलब्ध कराता है, जहां उनके लिए नए नवोन्मेषी वित्तीय उत्पादों को एकीकृत और विकसित करने के लिए मानक एपीआई का एक सेट उपलब्ध होगा। यह नए युग के प्रौद्योगिकी प्रदाताओं के साथ साझेदारी को मजबूत करने में मदद करता है ताकि वे ऐसे वातावरण प्रदान कर सकें जहां वे वास्तविक परिवेश में अपने नवोन्मेषी उत्पादों और सेवाओं का परीक्षण कर सकें।

इच्छुक पक्ष उपरोक्त ईमेल से संपर्क कर सकते हैं: sandbox@unionbankofindia.bank